

# Objectifs / Durée de la formation

**Durée: 2 jours, soit 14 heures**

- Comprendre le langage de modélisation UML
- Optimiser les projets informatiques à l'aide d'UML
- Exprimer les besoins avec UML

# Participants / Pré-requis

- Maîtres d'ouvrages, décideur, chef de projet, architecte Formation initiale ou culture générale en informatique requise
- Pas de prérequis spécifique

# Moyens pédagogiques

- Formateur expert dans le domaine
- Mise à disposition d'un ordinateur, support de cours remis à chaque participant, vidéo projecteur, tableau blanc et paperboard
- Feuille de présence signée en demi-journée, évaluation des acquis tout au long de la formation, questionnaire de satisfaction, attestation de stage

# Programme

## 1. UML et le génie logiciel

- Principes fondateurs d'UML
- Notations et concepts d'UML2
- Les modèles de développement
- Les diagrammes structurels
- Les diagrammes comportementaux
- Les notations communes

## 2. Spécification par les cas d'utilisation

- L'usage des cas d'utilisation
- Comment formaliser un cas d'utilisation
- Les règles de découpage en cas d'utilisation
- Qualité d'une spécification avec les cas d'utilisation
- Calcul de retour sur investissement avec les cas d'utilisation
- UML et la modélisation des processus métier
- Les cas d'utilisation pour l'architecture technique et logicielle

## 3. Changer pour UML

- Sensibilisation à la capture des besoins avec UML : Le chef de projet de maîtrise d'ouvrage, l'expert métier,

l'urbaniste

- Sensibilisation à l'analyse/conception avec UML : le chef de projet de maître d'oeuvre, l'analyste, l'architecte logiciel, les concepteurs
- Pilotage du changement : les objectifs, les moyens, l'évaluation du retour sur investissement

#### 4. Méthode et outils

- Productivité du développement logiciel
- Regard sur les avancées méthodologiques
- Point sur l'approche traditionnelle du développement
- Les méthodes AGILES et Xtreme Programming XP
- Unified Process UP : un guide des meilleures pratiques du développement logiciel
- Le développement itératif
- Le développement incrémental
- L'approche orientées composants

#### 5. Aider à la prise de décision

- UML pour ses responsables
- UML pour ses clients
- UML pour son équipe