

Objectifs / Durée de la formation

Durée: 3 jours, soit 21 heures

- Etre capable de travailler sur une station de travail ou un serveur Linux/Unix

Participants / Pré-requis

- Informaticiens, ingénieurs systèmes, administrateurs systèmes
- Être familiarisé avec les périphériques et le matériel informatiques

Moyens pédagogiques

- Formateur expert dans le domaine
- Mise à disposition d'un ordinateur, support de cours remis à chaque participant, vidéo projecteur, tableau blanc et paperboard
- Feuille de présence signée en demi-journée, évaluation des acquis tout au long de la formation, questionnaire de satisfaction, attestation de stage

Programme

1. Historique du système

- Naissance du système
- Les diverses distributions
- Choix d'une distribution

2. Commandes de base (vu au fur et à mesure)

- Les aides (-h, --help, man)
- clear, ls, cd, pwd, mkdir, rmdir, cp, mv, rm, echo, sleep, touch, uname, date
- shutdown, halt, reboot
- chmod, chown, chgrp, umask, id, su
- \$PWD, \$PS1, \$?, \$1..9, \$\$, set, unset, read
- Cat, more, less, head, tail, cut, tr
- Tar
- Df, du, free
- Les pipes : && | || ;
- Les liens
- Les alias
- Exit, logout
- Visualisation du réseau
- Mots de passe et blocage de sessions

3. Interpréteurs de commandes.

- Les redirections
- Les tubes
- Les méta-caractères
- Les caractères spéciaux

4. Les modes de démarrage du système

- Les modes multi-utilisateurs
- Les modes d'arrêt
- Le mode de maintenance

5. Structure logique d'un disque

- Le MBR
- Les partitions principale et lecteurs logique
- La GPT

6. Structure du système de fichier

- Les différents systèmes de fichier :
 - Ext2
 - Ext3
 - Ext4
 - ReiserFS
 - XFS
- Notion de point de montage

7. L'organisation des répertoires du système

- Rôle des divers répertoires

8. Préparation et utilisation d'un disque

- Partitionnement
- Formatage
- Montage et démontage

9. Droits utilisateurs

- Structure des droits : RWX
- Notion de propriétaire, groupe primaire et autres
- Les droits étendus SUID, SGID Sticky Bit

10. Initiation au scripting

- Les variables système
- Boucle FOR
- While
- Until
- Test, Let
- If then else