

Objectifs / Durée de la formation

Durée: 2 jours, soit 14 heures

- Savoir utiliser le langage SHELL en respectant les mécanismes complémentaires, différents Shells et les commandes
- Naviguer, rechercher et éditer des fichiers, utiliser le système graphique et les fenêtres, et mettre en œuvre les fichiers de commandes exécutables

Participants / Pré-requis

- Informaticiens, ingénieurs systèmes, administrateurs systèmes
- Notions de programmation (algorithmique), notions de programmation objet
- Avoir suivi le stage «Linux/Unix Base»

Moyens pédagogiques

- Formateur expert dans le domaine
- Mise à disposition d'un ordinateur, support de cours remis à chaque participant, vidéo projecteur, tableau blanc et paperboard
- Feuille de présence signée en demi-journée, évaluation des acquis tout au long de la formation, questionnaire de satisfaction, attestation de stage

Programme

1. Le Shell

- Différents shells disponibles
- Caractères génériques et variables pré-définies du Shell

2. Les fondamentaux

- Les variables système
- Chargement d'une variable avec Read
- Les commandes de base : grep, sort, find..
- L'enchaînement de commandes (pipe)
- La substitution de commande

3. Les commandes de test

- La commande d'expression Test
- La commande d'évaluation Let

4. Les boucles

- For
- While
- Until

5. Les conditions et « menu »

- If then elif else
- Select
- Case

6. Les tableaux multi-dimensionnels

7. Les traitements avancés

- Traitement sur les données de type « string »
- Traitement sur les fichiers
- Récupération et traitement des résultats des commandes externes

8. Les utilitaires

- Les éditeurs de flot : sed, tr, cut, awk