

Objectifs / Durée de la formation

Durée: 2 jours, soit 14 heures

- Acquérir les compétences et connaissances requises pour concevoir et développer une application dont l'accès aux données est assuré par l'Entity Framework

Participants / Pré-requis

- Développeurs expérimentés
- Formation initiale ou expérience en développement . Net requise

Moyens pédagogiques

- Formateur expert dans le domaine
- Mise à disposition d'un ordinateur, support de cours remis à chaque participant, vidéo projecteur, tableau blanc et paperboard
- Feuille de présence signée en demi-journée, évaluation des acquis tout au long de la formation, questionnaire de satisfaction, attestation de stage

Programme

1. Architecture et technologies d'accès aux données

- Les technologies d'accès aux données
- Scénarios d'accès aux données

2. Construire les modèles de données d'entité (Entity Data Models)

- Introduction aux modèles de données d'entité
- Modification d'un modèle de données d'entité
- Personnalisation d'un modèle de données d'entité

3. Interroger des données d'entité

- Récupérer des données en utilisant LINQ to Entities
- Récupérer des données en utilisant Entity SQL
- Récupérer des données en utilisant le fournisseur EntityClient
- Récupérer des données en utilisant des procédures stockées
- Test unitaire sur le code d'accès aux données

4. Création, mise à jour et suppression de données d'entité

- Comprendre le suivi des modifications dans Entity Framework
- Modifier des données dans un modèle de données d'entité

5. Création de solutions optimisées à l'aide de services d'objets

- Les étapes de l'exécution de requêtes
- Utiliser les requêtes compilées
- Utiliser des vues Entity Framework prédéfinies
- Surveiller la performance
- Améliorer les modifications de données asynchrones

6. Personnalisation des Entités et création des Classes d'Entité personnalisées

- Réécrire les classes générées
- Utiliser les modèles pour personnaliser les Entités
- Créer et utiliser les classes d'Entité personnalisées

7. Utilisation des classes POCO avec Entity Framework

- Besoins pour les classes POCO
- Classes POCO et «lazy loading»
- Classes POCO et «change tracking»
- Etendre les types d'Entity