

# Javascript

5M-AG-JS

 4 JOURS ( 28 HEURES )

Délai maximum : 2 mois (sauf intra-entreprise ou spécifique sous 4 semaines)

*Parcours concourant au développement des compétences. Action de formation réalisée en application des articles L 6313-1 et L 6313-2 du Code du travail.*

Si vous êtes en situation de handicap, contactez-nous avant le début de votre formation pour que nous puissions vous orienter efficacement et vous accueillir dans les meilleures conditions.

## Objectifs de la formation

Le langage Javascript est extrêmement présent dans notre quotidien (interaces web riches, applications complètes multi-supports), mais sa puissance inhérente en fait un outil parfois difficile à maîtriser, d'autant plus qu'il évolue et s'optimise à grande vitesse avec un nombre croissant de nouveaux frameworks tout aussi innovants les uns que les autres: AngularJS, Meteor, React, Angular

Notre formation Javascript vous permettra de vous affranchir des limitations d'un seul outil qui peut être rendu obsolète; vous apprendrez à maîtriser le Javascript de manière native pour une autonomie complète sur n'importe quel Framework.

A l'issue de notre formation, vous serez à même de :

- Vous sentir en parfaite autonomie au milieu des différents frameworks
- Mettre en application les bonnes pratiques JavaScript
- Maîtriser la POO (Programmation Orientée Objet)
- Modulariser vos développements
- Pouvoir optimiser vos développements avec la version la plus récente de Javascript (ES6)

## Contact


### Notre centre à **Mérignac**


 14 rue Euler, 33700 Mérignac

 05 57 92 22 00

 [contact@afib.fr](mailto:contact@afib.fr)

### Notre centre à **Périgueux**

 371 Boulevard des Saveurs,  
24660 COULOUNIEIX  
CHAMIERES

 05 64 31 02 15

 06 85 75 05 70

 [contact-pcl@afib.fr](mailto:contact-pcl@afib.fr)

Retrouvez + d'infos sur  
[www.afib.fr](http://www.afib.fr)



## Les Prérequis

---

- Développeurs Web
- Connaître le HTML et le CSS
- Bonnes connaissances du web
- Avoir pratiqué un langage de programmation



## Les Modalités

---

- Formation réalisée en présentiel, à distance ou mixte,
- Evaluation des acquis tout au long de la formation : QCM, mises en situation, TP, évaluations orales,
- Toutes nos formations peuvent être organisées dans nos locaux ou sur site,
- Feuille de présence signée en demi-journée, questionnaires d'évaluation de la satisfaction en fin de stage et 60 jours après, attestation de stage et certificat de réalisation.



## Moyens Pédagogiques

---

- Formateur expert dans le domaine
- Mise à disposition d'un ordinateur, support de cours remis à chaque participant, vidéo projecteur, tableau blanc et paperboard
- Feuille de présence signée en demi-journée, évaluation des acquis tout au long de la formation, questionnaire de satisfaction, attestation de stage

## **i** Programme détaillé

Programme mis à jour le 21/09/2021

### 1. Bonnes pratiques JavaScript

- Types de chargement (head, footer, async, defer, DOMContentLoaded)
- Minification, concaténation, cache, CDN
- Compatibilité : polyfills
- Mode strict et debugger
- Conventions de codage (Google Guidelines, JSHint / JSLint)
- JSDoc : documentation normalisée

### 2. JavaScript fortement typé (TypeScript)

- Typage fort
- Interfaces

### 3. JavaScript moderne : ES5, DOM, événements

- Pièges des variables et fonctions
- querySelectorAll, textContent, classList
- addEventListener, setTimeout, bind

### 4. Nouveautés ECMAScript 6 (ES6 / ES2015)

- Compilers ES6 : babel, traceur et typescript
- Portée locale à un bloc et constantes
- Template literals
- Paramètres : valeurs par défaut, rest, spread
- Destructuration et arrow functions

### 5. AJAX nouvelle génération et Promises

- JSON
- fetch API
- Promise

## 6. APIs HTML5

- Historique et navigation
- Géolocalisation
- Médias (webcam...)
- Web sockets : socket.io
- Stockage local
- Service workers

## 7. Programmation Orientée Objet en ES6

- Classes
- Héritage
- Getters / setters, statique
- TypeScript

## 8. Modules JavaScript

- Inclusions et dépendances
- Modules ES6 : SystemJS / webpack

## 9. L'automatisation

- Gestion des packages : npm
- Bundling et tâches : webpack et rollup

## 10. Introduction à Node.js (le backend Javascript)

- Le futur : intro aux Web Components