

Objectifs / Durée de la formation

Durée: 3 jours, soit 21 heures

- Développer une application en Ruby
- Maîtriser les outils et concept de base du langage

Participants / Pré-requis

- Developpeur
- Formation initiale ou expérience en développement informatique requise
- Connaissance de la programmation objet

Moyens pédagogiques

- Formateur expert dans le domaine
- Mise à disposition d'un ordinateur, support de cours remis à chaque participant, vidéo projecteur, tableau blanc et paperboard
- Feuille de présence signée en demi-journée, évaluation des acquis tout au long de la formation, questionnaire de satisfaction, attestation de stage

Programme

1. Le langage Ruby

- Introduction

2. Conteneurs, blocs et itérateurs

3. Type standards

- Numériques et range
- String, expressions régulières

4. Classes, objets et variables

- Méthodes, héritage, objets et attributs
- Variables et méthodes de classes
- Contrôles d'accès

5. Structures de contrôle et expressions

- Expressions
- Boucles et exécution conditionnelle
- Visibilité des variables

6. Gestion des exceptions

7. Les modules

8. Entrées/sorties

- Fichier
- Réseau

9. Processus et threads

- Synchronisation

10. Tests et debuggage

- Tests unitaires
- Le débogueur

11. Interaction avec la ligne de commande

12. Irb

13. Rubygems

14. Interfaces graphiques

- Aperçu de plusieurs librairies graphiques

15. Étendre Ruby

16. Ruby distribué

17. Aperçu du framework Ruby on Rails