


# SCRUM Master Niveau 1 - PSM I

5M-AG-PSM1

 2 JOURS ( 14 HEURES )

Délai maximum : 2 mois (sauf intra-entreprise ou spécifique sous 4 semaines)

*Parcours concourant au développement des compétences. Action de formation réalisée en application des articles L 6313-1 et L 6313-2 du Code du travail.*

Si vous êtes en situation de handicap, contactez-nous avant le début de votre formation pour que nous puissions vous orienter efficacement et vous accueillir dans les meilleures conditions.

## Objectifs de la formation

- Comprendre le rôle et connaître les activités du Scrum Master
- Être en mesure de planifier son action dans un projet agile en tant que Scrum Master
- Passer l'examen "PSM I" de Scrum.org

## Contact


Notre centre à **Mérignac**

 14 rue Euler, 33700 Mérignac


 05 57 92 22 00

 [contact@afib.fr](mailto:contact@afib.fr)

Notre centre à **Périgueux**

 371 Boulevard des Saveurs,  
24660 COULOUNIEUX  
CHAMIERES

 05 64 31 02 15

 06 85 75 05 70

 [contact-pcl@afib.fr](mailto:contact-pcl@afib.fr)

Retrouvez + d'infos sur  
[www.afib.fr](http://www.afib.fr)



## Les Prérequis

---

- Futurs Scrum Master
- Chef de projet, chef d'équipe, acteurs projet
- Toute personne devant intervenir dans un projet agile
- Disposer d'un minimum de connaissances des fondamentaux de la méthode Agile
- Pour le passage de l'examen avoir un niveau intermédiaire en anglais



## Les Modalités

---

- Formation réalisée en présentiel, à distance ou mixte,
- Evaluation des acquis tout au long de la formation : QCM, mises en situation, TP, évaluations orales,
- Toutes nos formations peuvent être organisées dans nos locaux ou sur site,
- Feuille de présence signée en demi-journée, questionnaires d'évaluation de la satisfaction en fin de stage et 60 jours après, attestation de stage et certificat de réalisation.



## Moyens Pédagogiques

---

- Formateur expert du domaine, un ordinateur et un support de cours papier ou numérique par participant, vidéo projecteur, tableau blanc
- Alternance d'apports techniques : présentation des concepts, démonstrations, de mise en situation : exercices d'assimilation, études de cas et d'échange d'expériences entre les participants

## **i** Programme détaillé

Programme mis à jour le 21/09/2021

## 1. Agilite

- Pourquoi l'Agilité ?
- Origine et Manifeste
- Champ d'application : dans quels cas l'agilité est à propos ? dans quels cas l'agilité n'est pas à propos ?

## 2. Le Scrum Guide

- Théorie de Scrum : processus empirique, les piliers, les valeurs Scrum Artefacts : increment, product backlog, sprint backlog, definition du "done"
- Évènements : sprint, sprint planning, daily Scrum, sprint review, sprint retrospective
- Rôles : l'équipe Scrum, le Product Owner, le Scrum Master, l'équipe de développement

## 3. Scrum Master

- Le Scrum Master (Qualité, compétences, etc.)
- Bonnes pratiques : estimation et vélocité, techniques, product backlog et user story, suivi et radiateurs d'informations, la rétrospective
- Lever les obstacles
- Servant Leader et coaching

## 4. Mise A L'échelle

- Quelques règles
- Scrum de scrum
- Nexus
- SAFe

## 5. Passage de l'examen "psm I"

- Le passage de l'examen s'effectue le dernier jour, en ligne et en anglais
- Cela consiste en un QCM d'une heure, comportant 80 questions
- Un score minimum de 85% est requis pour réussir l'examen